

Temat: Edytory grafiki.

1. Pojęcie grafiki (edytory grafiki):

- Picture Publisher,
- Corel Draw,
- PhotoShop Adobe,
- Paint,
- MS Word.
- **PhotoFiltre**

2. Podstawowe grupy operacji w edytorach grafiki:

- Rysowanie odręczne,
- Umieszczanie gotowych elementów,
- Przekształcanie rysunków.

3. Podstawowe kolory:

- **R** – Red (czerwony), **G** – Green (zielony), **B** – Blue (niebieski),
- **C** – Cyan (błękitny), **M** – Magneta (purpurowy), **Y** – yellow (żółty), – **Key** (klucz – czarny), używane w drukarkach komputerowych.

4. Zadanie (10 pkt.):

- Utworzyć dokument o nazwie „**EdytorGrafiki_Kowalski**”, w PhotoFiltre,
- Wykonać rysunek o tematyce szkolnej (**640x480 pikseli**).

Temat: Rodzaje grafiki.

1. Grafika rastrowa:

- Obraz jest zapamiętany jako bitmapa w postaci pikseli,
- Paint.

2. Grafika wektorowa:

- Poszczególne fragmenty są zapamiętywane za pomocą wzorów matematycznych, każdy fragment rysunku jest osobnym obiektem (wektorem),
- Corel Draw,
- Word.

3. Grafika rastrowo – wektorowa:

- Łączy dwa rodzaje grafiki,
- Picture Publisher

4. Zadanie (10 pkt.):

- Utworzyć dokument o nazwie „**RodzajGrafiki_Kowalski**” w PhotoFiltre,
- Wykonać rysunek o tematyce sportowej (**640x480 pikseli**).

Temat: Formaty plików graficznych.

1. Formaty bitmap i rozszerzenia plików:

Nazwa pliku	Rozszerzenie	Opis
bitmapa	.bmp	Standard Windows. Wielkość pliku zależy od liczby pamiętanych kolorów.
GIF	.gif	Plik, w którym liczba pamiętanych kolorów nie przekracza 256.
JPEG	.jpg	Plik, w którym w zależności od wyboru stopnia kompresji, można uzyskać dużą oszczędność pamięci, ale traci się na jakości obrazu
TIFF	.tif	Format pliku stosowany dla materiałów, przeznaczonych do druku , można w nim uzyskać bezstratną kompresję do 40% oryginalnej wielkości pliku
PNG	.png	

2. Formaty plików związane z różnymi programami:

Nazwa programu	Rozszerzenie
Edytor grafiki wektorowej <i>Corel Draw</i>	.cdr
Cliparty w pakiecie Office – standard pamiętania grafiki wektorowej w środowisku Windows	wmf
Edytor grafiki wektorowej <i>Micrografx – WindowsDraw</i>	drw
Edytor grafiki <i>Micrografx – Picture Publisher</i>	ppf
Animacje w <i>Edytorze Obrazów</i> programu <i>Komeniusz Logo</i>	lgw

3. Zadanie (10 pkt.):

- Utworzyć dokumenty o nazwie **FormatyPlików_Kowalski1 – 4** w różnych formatach w programie PhotoFiltre. Umieścić ww. w folderze **Formaty_Kowalski**
- Wykonać prosty rysunek o tematyce jesiennej/świętecznej.

Temat: Cyfrowy aparat fotograficzny i skaner.

Temat: Korekcja zdjęć – praca z bitmapami (2x).

1. Aparat cyfrowy.
2. Skaner.
3. Skanowanie zdjęć i obrazów.
4. **Zadanie (10 pkt.):**
 - Utworzyć dokument o nazwie „*Skaner_Kowalski*” w PhotoFiltre,
 - Zeskanuj 1 zdjęcie.
 - Wykonaj przekształcenie ww. zdjęcia (fotomontaż).

Temat: Tworzenie prostych animacji (2x).

1. Program *Animation Shop*, **GIMP** oraz inne programy.
2. Tworzenie animacji ze zdjęć oraz z tekstu
3. **Zadanie (10 pkt.)**
 - Utwórz plik o nazwie *Animacja_Kowalski* w programie GIMP 2.6
 - Wykonać jedną animację składającą się z 20 zdjęć albo
 - Wykonać animację tekstową z 20 obrazów tekstowych.
 - Wymiary – 100x100 pikseli